

Asociace školních sportovních klubů České republiky



Propozice Krajské kolo přehazovaná II. kategorie smíšená

2018/2019

- Pořadatel:** OR AŠSK Kladno, Karla Tomana 834 a ZŠ Kladno Amálská
- Termín:** **čtvrtek 21. 2. 2019**
- Místo:** hala KSH (Kladenská sportovní hala) – u Aquaparku
- Kategorie:** Žáci jedné školy, ročníky narození 2009 – 2007
- Ředitel soutěže:** Mgr. Ondřejka Hynková
- Hlavní rozhodčí:** Mgr. Petra Landová
- Přihlášky:** e- mailem na assk@volny.cz do neděle 17. 2. 2019 .V přihlášce uveďte celý název školy, jméno a kontakt na vedoucího družstva. Později zaslané přihlášky nebudou přijaty.
- Soupiska:** Družstvo má max. 10 hráčů, 1 vedoucí. Soupiska musí být potvrzena ředitelem školy, vyplněné všechny údaje.
- Účastníci:** Vítězové okresních kol + družstvo pořádající školy
- Startovné:** Účastníci startovné neplatí
- Prezentace:** Čtvrtek **21. 02. 2019 do 8, 45 hodin** v místě konání soutěže
- vedoucí družstva předloží originál soupisky družstva potvrzený ředitelem školy
 - účastníci budou mít u sebe kartičku pojišťovny

Rámcový časový pořad: 9, 00 hodin nástup a zahájení turnaje, upřesnění pravidel, hracího systému (podle počtu přihlášených družstev)

9, 15 – 13, 45 průběh soutěže

14, 00 – vyhlášení výsledků

Doprava: Družstva startují na vlastní náklady.

Dozor na žáky: Dozor nad žáky po celou dobu soutěže zajišťuje v plném rozsahu vysílající škola. V hale i mimo ni.

Pojištění: Účastníci soutěže nejsou pořadatelem pojištěni proti úrazům, krádežím a ztrátám. Za zdravotní způsobilost odpovídá vysílající škola.

Startují: Max 10- ti členná družstva jedné školy s nejméně jedním doprovodem

Rozhodčí: Zajišťuje pořadatel.

Pravidla: Soutěž se hraje podle pravidel přehazované a soutěžního řádu AŠSK ČR.

Systém soutěže: Bude upřesněn podle počtu přihlášených družstev. Systémem každý s každým na 3 kurty, další upřesnění proběhne na místě v den soutěže.

Hodnocení výsledků – za vítězství se družstvu do tabulky připisují 2 body.

Podmínky účasti: Soutěž se řídí všeobecnými podmínkami stanovenými AŠSK ČR. V družstvech mohou startovat jen hráči příslušné školy s věkovým omezením zapsané na soupisce potvrzené ředitelem školy.

Materiální zabezpečení: Družstvo musí mít společné dresy, vhodnou obuv do tělocvičny, která nezanechává na podlaze zašpinění.

Protesty: Jsou přijímány pouze v písemné podobě do 10 minut po ukončení jednotlivých utkání s vkladem 300,- Kč, který v případě zamítnutí protestu propadá ve prospěch pořadatele.

Ceny: Družstva na 1. - 3. místě obdrží věcné ceny a diplomy

V Kladně, dne 3. 2. 2019

Ondřejka Hynková, předseda OR AŠSK Kladno

ředitel soutěže assk@volny.cz , 604865455

PŘEHAZOVANÁ – SLZŠ Junior

Účastníci (kategorie)	Kategorie II. (4. - 5. třídy, smíšené školní družstvo) – ročníky 2007, 2008, 2009 Hraje 6 hráčů v poli, z toho nejméně 2 dívky + hráči na střídání, maximálně tvoří družstvo 10 hráčů.																		
Pravidla	<p>Hřiště je shodné s hřištěm na volejbal (9 x 18m), čáry jsou součástí hřiště. 3 metry od středové čáry jsou vyznačeny útočné čáry.</p> <p>Síť je volejbalová, výška síť je 210 cm. Hrací plochu vymezují anténky umístěné na síti nad bočními čarami (nejsou nutné).</p> <p>Míč je volejbalový, velikost č. 5.</p> <p>Družstvo je smíšené, na hřišti hraje 6 hráčů, z toho nejméně dvě dívky + hráči na střídání, maximálně 10 hráčů na soupisce. Každé družstvo může v jedné sadě střídat šestkrát.</p> <p>Utkání se hraje na 2 vítězné sety do 15 bodů (s rozdílem dvou bodů, maximálně 17:16). Utkání zahajuje družstvo, které losem vyhrálo podání. (Družstvo, které vyhrálo los, má možnost volby – podání nebo stranu, zvolí-li podání, druhé mužstvo si pak volí stranu).</p>																		
Základní postavení při zahájení hry	<p style="text-align: center;">SÍŤ</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">→</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">4</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">3</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">2</td> <td style="border: none; padding: 5px; text-align: center;">↓</td> <td style="border: none; padding: 5px; text-align: center;">Přední řada</td> </tr> <tr> <td style="border: none; padding: 5px; text-align: center;">↑</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">5</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">6</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">1</td> <td style="border: none; padding: 5px; text-align: center;">↓</td> <td style="border: none; padding: 5px; text-align: center;">Zadní řada</td> </tr> <tr> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none;"></td> <td style="border: none; text-align: center;">←</td> <td style="border: none;"></td> </tr> </table> <p>Směr postupu po zisku podání / viz šipky/</p> <p>Podává pravý zadní hráč (na nákrese označen č. 1), a to v celém prostoru za koncovou čarou, hodem jednoruč vrchem. Podávat může v běhu i ve výskoku. Při podání nesmí překročit, ani dotknout se zadní čáry. Po provedení podání může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 5 sekund po zapískání rozhodčího. Míč musí přeletět přes síť do soupeřova pole, nesmí se dotknout anténky, ale může se dotknout síť. Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček. (Na nákrese 1 na místo 6, atd.). Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení. (Tzn., že např. zadní hráč 1 musí mít před sebou hráče 2 a vlevo vedle sebe hráče 6). V průběhu hry mohou však postavení libovolně měnit (přebíhání, jako ve volejbalu).</p>	→	4	3	2	↓	Přední řada	↑	5	6	1	↓	Zadní řada					←	
→	4	3	2	↓	Přední řada														
↑	5	6	1	↓	Zadní řada														
				←															
Způsob hry	Míč je možno chytit rukama nebo odrazit kteroukoliv částí těla (i nohama). S míčem se smí udělat pouze tři kroky, je možné jej odehrát ve výskoku. S míčem se nesmí běhat, držet míč se smí pouze 5 sekund. Míč se přihrává jednoruč nebo obouruč vrchem. K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost max. 3 dotyků, chycení nebo odraz. Pokouší-li se více hráčů chytit míč, např. chytí-li míč dva hráči současně, počítají se družstvu 2 dotyky. Výjimku tvoří míč zpracovaný po bloku a míč zpracovaný po smeči, kdy může hráč zpracovat míč dvěma částmi těla po sobě, např. nohou (hlavou) a chycením (odrazem). Míč musí přeletět přes síť mezi anténkami, nesmí se jich však dotknout. Hráči nesmějí vstoupit do soupeřova pole, přešlápnout středovou čáru, ani se dotknout síť kteroukoliv částí svého těla.																		
Smeč	Smeč je prudké odehrání míče do soupeřova pole ve výskoku, a to jednoruč i obouruč. Smečovat mohou všichni hráči, hráči zadní (1, 6, 5) se však musí odrážet až z obranného pole, tedy za 3m útočnou čárou.																		
Blok	Je vytvoření „obrné hráze“ z paží bránícího hráče (hráčů) na síti tak, aby útok soupeřů (podání nelze blokovat) buď neprošel přes síť, nebo byl alespoň ztlumen. Blokovat mohou jen hráči přední řady (2, 3, 4), a to samostatně nebo ve dvojici, případně ve trojici, jednoruč i obouruč. Blok se nezapočítává do dotyků míče, takže kterýkoliv z blokujících hráčů může bezprostředně po bloku hrát znovu, nebo míč zpracuje další spoluhráč. V obou případech se až tento zásah počítá jako první dotyk míče. Blokující mohou přesahovat rukama přes síť, ale nesmějí se jí dotknout a rovněž se nesmějí míče dotknout dříve, než provedou soupeři útok.																		

Zisk bodu	Je logickým cílem celé hry. Získává jej družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč do vlastního pole nebo jej sice zpracuje, ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu soupeře. Chyba je i dotyk míče cizího tělesa nebo anténky. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání, jestliže předtím podával soupeř.
Vyžadované doklady	Soupiska družstva, potvrzená ředitelem školy. Soutěžící musí být žáci jedné školy.
Postupový klíč	Do krajského kola postupují vítězové okresních kol. Na republikové finále postupují vítězná družstva z každého krajského kola.
Vyhlášení a ceny	Na závěr každé soutěže dne provede pořadatel vyhlášení se stupni vítězů. Vyhlásována jsou družstva na 1. – 3. místě. Odměny pro vítězná družstva (popř. další účastníky) zajišťuje pořadatel (zpravidla poháry a medaile pro družstva na 1. – 3. místě a diplomy pro všechna družstva).
